|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 소프트웨어명(가칭) | **Schedularm(스케듈람)** | | |
| 소프트웨어 종류 | 알람+스케줄링 어플리케이션 | 프로젝트 작동 환경 | 안드로이드, 이후 개발 상황에 따라 IOS 등 확장 가능 |
| 개발 언어 | JAVA | 사용 희망 라이선스 | GNU GPL V3.0 |
| 개발 환경 | 깃헙, 안드로이드 스튜디오 | | |
| 소통 수단 | 카카오톡, 슬랙 | | |
| 프로젝트 참여 인원 | 박호연, 김동규, 김정윤, 전준형, 유창선 | | |
| 소프트웨어 개발 목적 | 스마트폰이 등장하기 이전부터, 휴대 전화에서는 알람 시계 기능이 존재하였으며, 특히나 모바일 환경이 발달된 현재는 알람 시계 어플리케이션도 굉장히 많아졌습니다. 하지만, 대부분의 알람 시계는 늦잠자는 사람들을 깨우는 것에 대해서 집중이 되어왔으며, 일정을 관리하는 편에 대해서는 그다지 효과적으로 개발되지 않았습니다.  따라서, 이 프로젝트는, 기존의 알람 시계에 스케줄을 관리하는 기능을 통합하여, 정해진 스케줄에 따라 일정 시작 이전에 알람과 더불어 일정과 관련된 사항을 사용자에게 자동으로 전달하게끔 어플리케이션을 설계하는 것을 목표로 하고 있습니다. | | |
| 소프트웨어 기능 | 1. 사용자가 처음 어플리케이션을 실행할 때 월요일부터 일요일까지 1시간 단위로 끊어진 그리드를 보여줍니다. 사용자는 이 그리드 영역들을 터치하여, 시작 시간과 종료 시간이 포함된 그리드 영역에 어떤 스케줄인지 표기를 하여 주간 스케줄을 초기에 작성을 하게 됩니다. 이렇게 작성된 스케줄과 더불어, 본인이 통학, 통근에 걸리는 시간도 같이 작성합니다.  2. 입력된 값들을 토대로, 첫 일정에 대해서는 일정 시작 전 통학/근 시간만큼 이른 시각부터 알람을 울려 출발할 준비를 하고, 이후 교내/사내에서는 알람을 진동/무음으로 설정 후 정해진 스케줄이 실시되기 전 10분전~직전 알람이 울리게 합니다.  3. 알람의 경우 화면을 당일 일정 표를 보여주며, 그 중에서 임박한 일정에 대해서 상세하게 강조하여 표기를 합니다.  4. 이 스케줄과 별도로 달력 기능을 생성하며, 해당 달력 데이터에서 공휴일에도 스케줄을 진행하는지 확인하고(디폴트는 진행하는 것으로 설정), 특히 과제나 시험 내지는 프로젝트 발표 등 중요 일정에 대해서 입력 시, 해당 유형에 따라 며칠 전부터 같이 강조하여 표시하는 형태로 개발할 생각입니다.  5. 학교와 직장에서 같은 시간표, 내지는 같은 일정을 공유하는 사람들이 많다는 점을 이용하여, 스케줄 등록 시 유저의 동의 후 스케줄 내용을 서버에 저장 및 동기화 후, 동일한 스케줄 내용이 있을 경우, 유저 간에 다수가 일치되는 사항을 찾아내어, 시험 일정이나 과제 제출 기한, 프로젝트 진행 등 여러 일정들을 자동으로 동기화 시키는 시스템을 구축하여 유저가 스케줄을 관리할 때 최대한 편의성을 증대하는 기능을 구현합니다.  이 외에도 개발 도중 유저 편의 기능을 추가적으로 개발할 예정입니다. | | |
| 개발 장점 | 1. 초기 기반 개발이 유리합니다. 알람 시계와 캘린더 기능은 기존에도 상당히 많은 개발 사례가 있었으며, 이들 프로그램들의 개발 코드도 깃헙 등에서 오픈소스 형태로 상당수 많이 존재하고 있습니다. 따라서 이들 프로그램들의 리소스를 적극적으로 활용할 수 있으며, 이후 유저들의 공유 스케줄 데이터 보관 및 비교 대조 절차에 대해서 개발을 하는 것을 목적으로 합니다.  2. 빠른 기반 개발을 토대로 추가적인 기능 개발에 사용 가능한 시간 및 노력 확보가 유리합니다. 빠른 기반 제작 후 추가적인 기능 구현, 특히 유저 간의 스케줄 연동이나 부수적인 기능을 추가하면서 유지보수를 보다 적극적으로 수행할 수 있을 것이라 생각합니다.  3. 개발을 수행하는 인원들 전부 대학생으로서, 해당 어플리케이션 종류에서 유저들이 원하는 니즈를 직접 가지고 있기에, 어떤 기능을 추가해야 유저에게 유용한지 파악하는데 있어서 유리할 것이라고 생각합니다. | | |
| 개발 단점 | 1. 레드 오션이나 다름없는 프로그램입니다. 캘린더, 스케줄, 알람 어플리케이션의 오픈소스 코드가 많이 올라와 있다는 점은, 다시 말해서 이미 이전부터 수많은 어플리케이션들이 개발되어 왔다는 의미이기도 합니다. 즉 이미 쟁쟁한 어플리케이션들이 많이 있기에, 기본적인 기능만으로는 한계가 있습니다.  2. 새로운 기능 구현에 신중을 가해야 합니다. 저희 프로젝트는 기존에 이미 존재하는 어플리케이션과 다를 바가 없는 어플리케이션이 되지 않기 위해서는, 기본적인 기능 이외에 스케줄과 알람 기능을 활용한 독창적인 기능을 고안하고 만드는 것에 큰 시간을 투자해야 합니다. 즉 새로운 기능을 최대한 독창적으로, 그리고 유저들에게 편의성을 최대로 줄 수 있는 방법을 고안하고 개발을 해야만 하는 것이 이 프로젝트의 목표이자 동시에 개발 난점으로 봅니다. | | |